

# WRO<sup>®</sup> Irányelvek és Etikai Kódex

## 2026

### A WRO irányelvei

A World Robot Olympiad™ versenysorozatot azért hívtuk életre, hogy fejlessze a fiatalok kreativitását és problémamegoldó képességét. Jelen versenysorozat ezt a robotikán keresztül próbálja elérni, ahol fő célkitűzéseink az alábbiak:

- Segíteni a fiatalokat abban, hogy olyan 21. századi készségeket sajátítsanak el, mint a kreativitás és az innovatív gondolkodás.
- Bátorítani a fiatalokat, hogy legyenek Ők a jövő tudósai, mérnökei és feltalálói.
- Megmutatni a robotok és a robotika világát a fiatalok számára, amivel új lehetőségekre hívjuk fel figyelmüket.
- Bemutatni a modern tudományos koncepciók oktatásban történő felhasználásának módjait.
- Népszerűsíteni a robotikán keresztül a STEM tantárgyakat.
- A világ minden tájáról érkező fiatalok összemérjék tudásukat és jól szórakozzanak.

Tisztában vagyunk azzal, hogy egy versenyen mindenki nyerni szeretne vagy a lehető legjobb helyezést elérni. Ez ugyanúgy igaz a csapattagokra, csapatvezetőkre, szülőkre, akár egy egész országra. Meglátásunk szerint ez rendben van és velejárója a versenyeknek addig, amíg ez nem sérti az irányelveket. Ezek az irányelvek a következők:

- A csapatok a közösen töltött idő alatt sajátítanak el új tudást vagy tanulnak új készségeket, miközben jól érzik magukat.
- Csapatvezetők, mentorok és szülők segítik a csapatok munkáját, viszont nem végzik el azt helyettük.
- A győzelemnél fontosabb a részvétel és a tanulás.

## WRO etikai kódex Nemzeti Szervezők számára

A World Robot Olympiad Nemzeti Szervezőjeként Te vagy a legfontosabb partnerünk abban, hogy fenntartsuk a WRO irányelveit. Éppen ezért arra kérünk, hogy tartsd magad az alábbiakhoz! Nemzeti Szervezőként:

- Tiszteletben tartom a WRO irányelveit minden általunk rendezett regionális és nemzeti szintű versenyen.
- Minden csapattal, csapatvezetővel, mentorral és szülővel egyértelműen kommunikálom, hogy a csalás és sportszerűtlen versenyzés következményeket von maga után.
- A szervezőket és bírókat támogatom abban, hogy döntéseikkel fenntartsák a verseny igazságosságát és sportszerűségét.
- Minden esetben fellépek a csapatok, csapatvezetők, mentorok és szülők nem megfelelő magatartása ellen.
- Megteszek mindent annak érdekében, hogy csak olyan csapatok jussanak tovább a WRO nemzetközi eseményeire, akik tisztelik a WRO által képviselt értékeket és irányelveket.

## Nemzeti szervezőként az alábbi irányelveket követem:

- A csapatokat arra biztatjuk, hogy miközben jól érzik magukat tanuljanak és új készségeket sajátítsanak el.
- A csapatvezetőket, mentorokat és szülőket arra kérjük, hogy csak kísérjék a csapatok munkáját, semmit ne végezzenek el helyettük.

## WRO etikai kódex bírók számára

Kedves bírók, a ti szerepetek kiemelkedően fontos a WRO versenyeken. Ez az önkéntes munka kifejezetten időigényes és nehéz tud lenni, és nélkületek a versenyek nem jönnének létre.

Azt szeretnénk, hogyha leginkább abban lennétek a segítségünkre, hogy egy felejthetetlen élményt hozzunk létre a résztvevő gyerekek számára. A versenyek fő célközönsége a gyerekek, akik hónapokon keresztül dolgoztak azon, hogy eljussanak idáig.

Fő feladatotok megőrizni az igazságos versenyzéshez szükség körülményeket és mindent megtenni annak érdekében, hogy a gyerekek jól érezzék magukat. Bíróként az alábbiakat várjuk el tőled:

- Ismerd a te kategóriád és korosztályod szabályait és a pontozási rendszert.
- Minden résztvevő számára tedd világossá, hogy az igazságos versenyzést és megfelelő viselkedést támogatod.
- Vedd figyelembe azoknak a résztvevőknek az igényeit, akikhez beosztottak bírónak.
- Egyik bíró társadat se kritizáld vagy tegyél rá megjegyzéseket nyilvánosan.
- Ne feledd, hogy ez a verseny gyerekeknek szól, tehát mindig legyél velük jóhiszemű.
- Mindig legyél pontos: megbeszélésekre, bíró feladatokra, találkozókra.
- Mindig alkalomhoz illően öltözködj, amennyiben rendelkezésedre bocsátották, legyél a bíró ruhádban. A ruházatodon egyik csapat se szerepeljen.
- Legyél következetes és objektív. Ha egy csapatot ismersz se előnybe, se hátrányba ne kerüljenek emiatt.
- Fogadd el a Főbíró döntéseit.
- Bíró társaidon kívül mással ne ossz meg információt arról, pontosan hogyan zajlik az értékelés, a pontszámok feldolgozása.
- Amennyiben lehetséges lépj vissza olyan csapat értékelésétől, akikkel valamilyen kapcsolatod van.
- Mindig adj visszajelzést a Nemzeti Szervezőnek, fogalmazz meg változtatási javaslatokat is, ha szükséges.
- Tudd kezelni a konfliktus helyzeteket és tudd, hogy a csapatok milyen módon tudnak fellebbezni.

Minden csapathoz egyforma tisztelettel és megértéssel fordulj, legyen szó a projektükről, a versenykörükről, robotjukról. A te felelősséged az is, hogy bíró társaid is hasonlóan járjanak el.

### A jó bíró ismérvei:

- Kommunikáció: szakszerűen bánik a verseny résztvevőivel, csapatvezetőkkel, mentorokkal és szülőkkel.
- Döntéshozás: alapja a szabályok megértése, ebben sokat lehet fejlődni tapasztalatszerzéssel.
- Elköteleződés: egyetért az irányelvekkel, a verseny céljaival.
- Igazságosság: részrehajlás nélkül, objektíven értékeli a csapatokat.
- Következetesség:  
minden szabály és döntés minden körülmények között megállja a helyét

- Becsületesség: senkinek és semminek nincs befolyása alatt, mikor döntéseket hoz és pontoz.
- Bírói összhang: tisztelettel nyilatkozik bíró társairól, közös álláspontokat nem kérdőjelez meg vagy véleményez.

### **Konfliktuskezelés**

A csapatok hangot adhatnak egyet nem értésüknek, reklamálhatnak és fellebbezhetnek a bíró döntése ellen az alábbi esetekben:

- mielőtt aláírták a pontozólapot (RoboMission, RoboSports, Future Engineers),
- mielőtt a bírók elhagyták volna a standot (Future Innovators).

Amennyiben egy csapat nem ért egyet a bíró döntésével, az illetékes főbíró hozza meg a végleges döntést.

A főbíró döntésével szemben fellebbezéssel írásos formában a csapatvezető élhet a verseny szervezői felé. Ezeknek elbírálására minden esetben a verseny napját követően kerül sor.

### **Mi számít a WRO versenyein nem megfelelő magatartásnak és csalásnak?**

#### **A versenyre készülés közben:**

- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok építik és programozzák a robotot a csapat helyett.
- Ha a csapat megvásárolja a megoldást vagy teljes átveszi egy online megtalálható megoldást, akár az építésről, akár a programozásról van szó.
- Ha a csapat a megoldását másik csapatról másolja és azt a megoldást használja a versenyen. Kivétel: a csapatok használhatják azokat az alap robotokat, amik a LEGO Education leckéiben megtalálhatók.
- Ha csapatvezetők, szülők és mentorok a csapat helyett elvégzik Future Innovator kategóriában a stand dekorálását és a robot prezentáció összeépítését.

#### **A verseny napján:**

- Ha a csapat valamilyen összeszerelési útmutatót használ a robot összerakásához (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha a csapatvezetők, szülők, mentorok belépnek az elkerített versenyterületre.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak abban, hogyan oldják meg a meglepetés feladatot (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak a gyakorlási idő alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok segítenek a RoboSports csapatoknak mérkőzés, Future Innovators csapatoknak prezentáció ideje alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok kérés nélkül beleavatkoznak a bírók és csapattagok közötti megbeszélésekbe.

- Ha csapattagok, csapatvezetők, szülők, mentorok másik csapat versenyzésénél vagy standjánál, azok eszközeiben, robotjában kárt tesz vagy működését befolyásolja.

### **Hogyan kell fellépni a nem megfelelő viselkedés vagy csalás ellen?**

- Minden WRO versenyen népszerűsíteni kell a WRO értékeit és elvárásként megfogalmazni a csapattagok és csapatvezetők felé az irányelvek betartását.
- Nyíltan kommunikálni a csapatok felé, hogy amennyiben valamilyen szabályszegést vagy sportszerűtlen viselkedést tapasztalnak a bírók, akkor a csapatot kivizsgálás alá vonhatják.

### **Lehetséges intézkedések:**

- Rövid szoftver és hardver ellenőrzés (interjú formájában) a gyakorlási idő alatt, ahol kiderül, hogy a robot minden tekintetben a csapat önálló munkája.
- Különböző következményei lehetnek az irányelvek és az etikai kódex megsértésének:
  - A csapat nem vehet részt egy vagy több versenykörben.
  - A csapat elveszítheti akár a pontjai 50%-át.
  - A csapat nem kvalifikálhatja magát a következő fordulóba/eseményre.
  - A csapat nem vehet részt a nemzetközi döntőn.
  - A csapatot azonnali hatállyal kizárják a versenyről.
- Használható a sárgalap és piros lap koncepciója a csapatokkal szemben: Ha valaki vét az irányelvek vagy az etikai kódex ellen, akkor kap egy sárgalapos figyelmeztetést, második vétség esetén piros lapot és azzal együtt egy büntetést.
- Bármilyen egyéb, amit a Nemzeti Szervező meghatároz.

## Mit szabad és mit nem a World Robot Olympiad™ versenyein?

| SZABAD   | NEM SZABAD  |
|--|---|
| <b>Mindegyik kategóriában</b>  | <b>Mindegyik kategóriában</b>   |
| Sok információt gyűjtünk online felületekről és a saját ötleteinket is megosztjuk másokkal.<br>Tanulunk mások példáiból és a saját robotunk építéséből is (hardver és szoftver). | Megvesszük a megoldást online és lemásoljuk a robotunkhoz.<br>Ezt használjuk aztán a versenyen is (hardver és szoftver).                            |
| A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink ellátnak minket tanácsokkal a programozáshoz.  | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elkészítik helyettünk a programot vagy annak részeit.   |
| A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megmutatják a különböző lehetőségeket a robot felépítésére.  | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megépítik a robotot vagy annak részeit helyettünk.  |
| A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megvárják, amíg rájövünk a problémára, ha valami nem úgy működik, ahogy szeretnénk volna.  | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megoldják a felmerülő problémákat helyettünk.   |
| A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink hagynak minket megoldani minden problémát a verseny helyszínén.  | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálnak minden gondot elhárítani előlünk a verseny helyszínén.   |
| Szeretnénk nyerni, de semmiképpen sem csalással vagy úgy, hogy más végzi el helyettünk a munkát.   | Nyerni szeretnénk, nem számít mit kell tennünk érte.  |
| Mi alakítjuk ki a stratégiánkat és mi alakítjuk át vagy javítjuk meg a robotot.  | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elmondják nekünk, milyen stratégiánk legyen a versenyen és hogyan alakítsuk át vagy javítsuk meg a robotot. |
| <b>RoboMission</b>   | <b>RoboMission</b>  |
| Megpróbáljuk magunk megoldani a meglepetés feladatot és az extra kihívást is. Megpróbáljuk, mert az alapokat már elsajátítottuk és biztosan meg tudjuk oldani csapatként.        | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálják elmondani nekünk, mi lehet a megoldása a meglepetés feladatnak vagy az extra kihívásnak.       |
| <b>Future Innovators</b>   | <b>Future Innovators</b>  |
| A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink segítenek előkészíteni a robotot és a standot. Például nehéz vagy magasan lévő dekorációról, bármilyen veszélyes eszközzel van szó.      | A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink eldöntik milyen legyen a robotunk és a standunk, meg is építik helyettünk.                                  |

## WRO etikai kódex csapatok és csapatvezetők számára

Elvárjuk minden csapattagtól és csapatvezetőtől, hogy az alábbi kódexnek megfelelően viselkedjen és írja alá a nyilatkozatot erről a versenyen való részvétel előtt. A nyilatkozatot minden csapattagnak és csapatvezetőnek alá kell írnia a regionális és nemzeti versenyek előtt. Csapatként az alábbi elvek valljuk:

*Egy versenyen veszünk részt. Szeretnénk nyerni és tanulni. Szeretnénk jól érezni magunkat.*

*Szeretnénk igazságosan versenyezni. Saját magunk építjük és programozzuk a robotunkat. Nem tartanánk igazságosnak, hogyha ezeket valaki más tenné meg helyettünk.*

*Csak abból tanulhatunk, amit mi magunk próbálunk megoldani. A csapatvezetőnk tanít minket és iránymutatást ad nekünk. Mások inspirálnak minket.*

*A csapatvezetőnk nem végzi el helyettünk a munkát. Nem másoljuk le mások robotját sem építéskor, sem programozáskor. Az általunk megtalált példákat alapul használjuk ahhoz, hogy mi robotunkat saját magunk építjük és programozzuk.*

*Van, amikor nem sikerül valami, de ez része a folyamatnak. A legtöbb eredeti ötlet abból jön, ha valami nem sikerül. A győzelem jó dolog, de nem sikerülhet mindig minden.*

Csapatnév: \_\_\_\_\_

Csapatvezető neve és aláírása: \_\_\_\_\_

Csapattagok neve és aláírása: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_