

WRO® Irányelvek és Etikai Kódex

2024

A WRO irányelvei

A World Robot Olympiad™ versenysorozatot azért hívtuk életre, hogy fejlessze a fiatalok kreativitását és problémamegoldó képességét. Jelen versenysorozat ezt a robotikán keresztül próbálja elérni, ahol fő célkitűzéseink az alábbiak:

- Segíteni a fiatalokat abban, hogy olyan 21. századi készségeket sajátítsanak el, mint a kreativitás és az innovatív gondolkodás.
- Bátorítani a fiatalokat, hogy legyenek Ők a jövő tudósai, mérnökei és feltalálói.
- Megmutatni a robotok és a robotika világát a fiatalok számára, amivel új lehetőségekre hívjuk fel figyelmüket.
- Bemutatni a modern tudományos koncepciók oktatásban történő felhasználásának módjait.
- Népszerűsíteni a robotikán keresztül a STEM tantárgyakat.
- A világ minden tájáról érkező fiatalok összemérjék tudásukat és jól szórakozzanak.

Tisztában vagyunk azzal, hogy egy versenyen mindenki nyerni szeretne vagy a lehető legjobb helyezést elérni. Ez ugyanúgy igaz a csapattagokra, csapatvezetőkre, szülőkre, akár egy egész országra. Meglátásunk szerint ez rendben van és velejárója a versenyeknek addig, amíg ez nem sérti az irányelveket. Ezek az irányelvek a következők:

- A csapatok a közösen töltött idő alatt sajátítanak el új tudást vagy tanulnak új készségeket, miközben jól érzik magukat.
- Csapatvezetők, mentorok és szülők segítik a csapatok munkáját, viszont nem végzik el azt helyettük.
- A győzelemnél fontosabb a részvétel és a tanulás.

WRO etikai kódex Nemzeti Szervezők számára

A World Robot Olympiad Nemzeti Szervezőjeként Te vagy a legfontosabb partnerünk abban, hogy fenntartsuk a WRO irányelveit. Éppen ezért arra kérünk, hogy tartsd magad az alábbiakhoz! Nemzeti Szervezőként:

- Tiszteletben tartom a WRO irányelveit minden általunk rendezett regionális és nemzeti szintű versenyen.
- Minden csapattal, csapatvezetővel, mentorral és szülővel egyértelműen kommunikálom, hogy a csalás és sportszerűtlen versenyzés következményeket von maga után.
- A szervezőket és bírókat támogatom abban, hogy döntéseikkel fenntartsák a verseny igazságosságát és sportszerűségét.
- Minden esetben fellépek a csapatok, csapatvezetők, mentorok és szülők nem megfelelő magatartása ellen.
- Megteszek mindent annak érdekében, hogy csak olyan csapatok jussanak tovább a WRO nemzetközi eseményeire, akik tisztelik a WRO által képviselt értékeket és irányelveket.

Nemzeti szervezőként az alábbi irányelveket követem:

- A csapatokat arra biztatjuk, hogy miközben jól érzik magukat tanuljanak és új készségeket sajátítsanak el.
- A csapatvezetőket, mentorokat és szülőket arra kérjük, hogy csak kísérik a csapatok munkáját, semmit ne végezzenek el helyettük.

WRO etikai kódex bírók számára

Kedves bírók, a ti szerepetek kiemelkedően fontos a WRO versenyeken. Ez az önkéntes munka kifejezetten időigényes és nehéz tud lenni, és nélkületek a versenyek nem jönnének létre.

Azt szeretnénk, hogyha leginkább abban lennétek a segítségünkre, hogy egy felejthetetlen élményt hozzunk létre a résztvevő gyerekek számára. A versenyek fő célközönsége a gyerekek, akik hónapokon keresztül dolgoztak azon, hogy eljussanak ideig.

Fő feladatotok megőrizni az igazságos versenyzéshez szükség körülményeket és mindent megtenni annak érdekében, hogy a gyerekek jól érezzék magukat. Bíróként az alábbiakat várjuk el tőled:

- Ismerd a te kategóriád és korosztályod szabályait és a pontozási rendszert.
- Minden résztvevő számára tedd világossá, hogy az igazságos versenyzést és megfelelő viselkedést támogatod.
- Vedd figyelembe azoknak a résztvevőknek az igényeit, akikhez beosztottak bírónak.
- Egyik bíró társadat se kritizáld vagy tegyél rá megjegyzéseket nyilvánosan.
- Ne feledd, hogy ez a verseny gyerekeknek szól, tehát mindig legyél velük jóhiszemű.
- Mindig legyél pontos: megbeszélésekre, bíró feladatokra, találkozókra.
- Mindig alkalomhoz illően öltözködj, amennyiben rendelkezésedre bocsátották, legyél a bíró ruhádban. A ruházatodon egyik csapat se szerepeljen.
- Legyél következetes és objektív. Ha egy csapatot ismersz se előnybe, se hátrányba ne kerüljenek emiatt.
- Fogadd el a Főbíró döntéseit.
- Bíró társaidon kívül mással ne ossz meg információt arról, pontosan hogyan zajlik az értékelés, a pontszámok feldolgozása.
- Amennyiben lehetséges lépj vissza olyan csapat értékelésétől, akikkel valamilyen kapcsolatod van.
- Mindig adj visszajelzést a Nemzeti Szervezőnek, fogalmazz meg változtatási javaslatokat is, ha szükséges.
- Tudd kezelni a konfliktus helyzeteket és tudd, hogy a csapatok milyen módon tudnak fellebbezni.

Minden csapathoz egyforma tisztelettel és megértéssel fordulj, legyen szó a projektükről, a versenykörükről, robotjukról. A te felelősséged az is, hogy bíró társaid is hasonlóan járjanak el.

A jó bíró ismérvei:

- Kommunikáció: szakszerűen bánik a verseny résztvevőivel, csapatvezetőkkel, mentorokkal és szülőkkel.
- Döntéshozás: alapja a szabályok megértése, ebben sokat lehet fejlődni tapasztalatszerzéssel.
- Elköteleződés: egyetért az irányelvekkel, a verseny céljaival.
- Igazságosság: részrehajlás nélkül, objektíven értékeli a csapatokat.
- Következetesség: minden szabály és döntés minden körülmények között megállja a

helyét.

- Becsületesség: senkinek és semminek nincs befolyása alatt, mikor döntéseket hoz és pontoz.
- Bírói összhang: tisztelettel nyilatkozik bíró társairól, közös álláspontokat nem kérdőjelez meg vagy véleményez.

Konfliktuskezelés

A csapatok hangot adhatnak egyet nem értésüknek, reklamálhatnak és fellebbezhetnek a bíró döntése ellen az alábbi esetekben:

- mielőtt aláírták a pontozólapot (RoboMission, RoboSports, Future Engineers),
- mielőtt a bírók elhagyták volna a standot (Future Innovators).

Amennyiben egy csapat nem ért egyet a bíró döntésével, az illetékes főbíró hozza meg a végleges döntést.

A főbíró döntésével szemben fellebbezéssel írásos formában a csapatvezető élhet a verseny szervezői felé. Ezeknek elbírálására minden esetben a verseny napját követően kerül sor.

Mi számít a WRO versenyein nem megfelelő magatartásnak és csalásnak?

A versenyre készülés közben:

- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok építik és programozzák a robotot a csapat helyett.
- Ha a csapat megvásárolja a megoldást vagy teljes átveszi egy online megtalálható megoldást, akár az építésről, akár a programozásról van szó.
- Ha a csapat a megoldását másik csapatról másolja és azt a megoldást használja a versenyen. Kivétel: a csapatok használhatják azokat az alap robotokat, amik a LEGO Education leckéiben megtalálhatók.
- Ha csapatvezetők, szülők és mentorok a csapat helyett elvégzik Future Innovator kategóriában a stand dekorálását és a robot prezentáció összeállítását.

A verseny napján:

- Ha a csapat valamilyen összeszerelési útmutatót használ a robot összerakásához (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha a csapatvezetők, szülők, mentorok belépnek az elkerített versenyterületre.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak abban, hogyan oldják meg a meglepetés feladatot (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak a gyakorlási idő alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok segítenek a RoboSports csapatoknak mérkőzés, Future Innovators csapatoknak prezentáció ideje alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok kérés nélkül beleavatkoznak a bírók és csapattagok közötti megbeszélésekbe.

- Ha csapattagok, csapatvezetők, szülők, mentorok másik csapat versenyzatalánál vagy standjánál, azok eszközeiben, robotjában kárt tesz vagy működését befolyásolja.

Hogyan kell fellépni a nem megfelelő viselkedés vagy csalás ellen?

- Minden WRO versenyen népszerűsíteni kell a WRO értékeit és elvárásként megfogalmazni a csapattagok és csapatvezetők felé az irányelvek betartását.
- Nyíltan kommunikálni a csapatok felé, hogy amennyiben valamilyen szabályszegést vagy sportszerűtlen viselkedést tapasztalnak a bírók, akkor a csapatot kivizsgálás alá vonhatják.

Lehetséges intézkedések:

- Rövid szoftver és hardver ellenőrzés (interjú formájában) a gyakorlási idő alatt, ahol kiderül, hogy a robot minden tekintetben a csapat önálló munkája.
- Különböző következményei lehetnek az irányelvek és az etikai kódex megsértésének:
 - A csapat nem vehet részt egy vagy több versenykörben.
 - A csapat elveszítheti akár a pontjai 50%-át.
 - A csapat nem kvalifikálhatja magát a következő fordulóra/eseményre.
 - A csapat nem vehet részt a nemzetközi döntőn.
 - A csapatot azonnali hatállyal kizárják a versenyről.
- Használható a sárgalap és piros lap koncepciója a csapatokkal szemben: Ha valaki vét az irányelvek vagy az etikai kódex ellen, akkor kap egy sárgalapos figyelmeztetést, második vétség esetén piros lapot és azzal együtt egy büntetést.
- Bármilyen egyéb, amit a Nemzeti Szervező meghatároz.

Mit szabad és mit nem a World Robot Olympiad™ versenyen?

SZABAD	NEM SZABAD
Mindegyik kategóriában	Mindegyik kategóriában
Sok információt gyűjtünk online felületekről és a saját ötleteinket is megosztjuk másokkal. Tanulunk mások példáiból és a saját robotunk építéséből is (hardver és szoftver).	Megvesszük a megoldást online és lemásoljuk a robotunkhoz. Ezt használjuk aztán a versenyen is (hardver és szoftver).
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink ellátnak minket tanácsokkal a programozáshoz.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elkészítik helyettünk a programot vagy annak részeit.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megmutatják a különböző lehetőségeket a robot felépítésére.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megépítik a robotot vagy annak részeit helyettünk.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megvárják, amíg rájövünk a problémára, ha valami nem úgy működik, ahogy szeretnénk volna.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megoldják a felmerülő problémákat helyettünk.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink hagynak minket megoldani minden problémát a verseny helyszínén.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálnak minden gondot elhárítani előlünk a verseny helyszínén.
Szeretnénk nyerni, de semmiképpen sem csalással vagy úgy, hogy más végzi el helyettünk a munkát.	Nyerni szeretnénk, nem számít mit kell tennünk érte.
Mi alakítjuk ki a stratégiánkat és mi alakítjuk át vagy javítjuk meg a robotot.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elmondják nekünk, milyen stratégiánk legyen a versenyen és hogyan alakítsuk át vagy javítsuk meg a robotot.
RoboMission	RoboMission
Megpróbáljuk magunk megoldani a meglepetés feladatot és az extra kihívást is. Megpróbáljuk, mert az alapokat már elsajátítottuk és biztosan meg tudjuk oldani csapatként.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálják elmondani nekünk, mi lehet a megoldása a meglepetés feladatnak vagy az extra kihívásnak.
Future Innovators	Future Innovators
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink segítenek előkészíteni a robotot és a standot. Például nehéz vagy magasan lévő dekorációról, bármilyen veszélyes eszközzel van szó.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink eldöntik milyen legyen a robotunk és a standunk, meg is építik helyettünk.

WRO etikai kódex csapatok és csapatvezetők számára

Elvárjuk minden csapattagtól és csapatvezetőtől, hogy az alábbi kódexnek megfelelően viselkedjen és írja alá a nyilatkozatot erről a versenyen való részvétel előtt. A nyilatkozatot minden csapattagnak és csapatvezetőnek alá kell írnia a regionális és nemzeti versenyek előtt. Csapatként az alábbi elvek valljuk:

Egy versenyen veszünk részt. Szeretnénk nyerni és tanulni. Szeretnénk jól érezni magunkat.

Szeretnénk igazságosan versenyezni. Saját magunk építjük és programozzuk a robotunkat. Nem tartanánk igazságosnak, hogyha ezeket valaki más tenné meg helyettünk.

Csak abból tanulhatunk, amit mi magunk próbálunk megoldani. A csapatvezetőnk tanít minket és iránymutatást ad nekünk. Mások inspirálnak minket.

A csapatvezetőnk nem végzi el helyettünk a munkát. Nem másoljuk le mások robotját sem építéskor, sem programozáskor. Az általunk megtalált példákat alapul használjuk ahhoz, hogy mi robotunkat saját magunk építjük és programozzuk.

Van, amikor nem sikerül valami, de ez része a folyamatnak. A legtöbb eredeti ötlet abból jön, ha valami nem sikerül. A győzelem jó dolog, de nem sikerülhet mindig minden.

Csapatnév: _____

Csapatvezető neve és aláírása: _____

Csapattagok neve és aláírása: _____
