

Általános információk

Az adott évi verseny helyszínéről és időpontjáról a www.wro.hu weboldalon (továbbiakban: weboldal) találhatóak információk.

Versenyre való előzetes regisztráció

A versenyre való előzetes regisztrációra a www.wro.hu weboldalon feltüntetett dátumig van lehetőség.

A versenyre díjfizetés (továbbiakban: Nevezési díj) megfizetése ellenében lehet nevezni, melynek összege a weboldalon van feltüntetve. A nevezési díjat a sikeres nevezés lezárását követően a versenyző köteles banki átutalás esetén 8 munkanapon belül kiegyenlíteni.

A nevezési díj az alábbi szolgáltatásokat tartalmazhatja:

- versenyen való részvételt;
- étkezést;
- versenypálya nyomtatási költsége és szállítása
- WRO Brick szett költsége és szállítása
- weboldalon történő vásárlás esetében a megrendelt termék vételárát.

A verseny szervezője a nem szabályszerű vagy elkésett nevezéseket visszautasíthatja, illetve az így nevező csapatokat a versenyrendszerből kizárhatja.

Amennyiben a csapatban csapatvezető vagy csapattag csere történik, módosítani kell a jelentkezést a versenymenedzsment rendszerben, de ezt legkésőbb a jelentkezési határidő lezárultáig lehetséges, utána már csak e-mailben lehet ezt jelezni.

Felelősségvállalás

A nevezés elküldésével a versenyző elismeri, hogy a versenyen saját felelősségére indul. A nevező kinyilatkozza, hogy egészségi állapota megfelel a versenyen való részvétel feltételének, és elfogadja, hogy a verseny szervezői bármelyik versenyző egészségkárosodásáért, vagy a versennyel összefüggésben keletkezett káraikért kártérítésre nem kötelezhetők.

A verseny előtt legkésőbb 1 héttel a csapatvezető köteles feltölteni a verseny menedzsment rendszerbe az aláírt Hozzájárulási nyilatkozatot (csapatvezető és csapattagok törvényes képviselője által aláírva) és az Etikai Kódexet (csapatvezető és csapattagok által aláírva).

A nemzeti döntő lebonyolítása

Az adott kategória és korosztály versenye abban az esetben kerül megrendezésre, ha minimum 2 csapat jelentkezik. Kvalifikáció a világdöntőre minimum 5 csapat esetén lehetséges. Amennyiben 5 csapatnál kevesebb jelentkező van egy adott kategória és korosztály versenyére, a nemzeti szervező eldöntheti, hogy megtartja-e az adott versenyt.

RoboMission kategóriában a robotokat szétszerelt vagy összeszerelt állapotban kell a versenyhelyszínre hozni, ezt a nemzeti szervező határozza meg, és informálja a csapatokat a verseny előtt.

Future Innovators és RoboSports kategóriában összeszerelt állapotban hozhatjátok a roboto(ka)t, nem kell helyben összeszerelni.

A csapatnak a helyszínre magával kell hozni a következő tételeket:

- Lego robot szett
- plusz akkumulátor, tölthető elem, ha a robot lemerülne
- laptop, tablet, amin rajta van a robot vezérléséhez szükséges program
- megfelelő összekötő kábel a fent említett eszközök és robot között (a szervezők nem tudnak a helyszínen plusz alkatrészeket, kábeleket stb. biztosítani)
- Future Innovators kategóriában a stand dekorálásához szükséges elemek

A csapatnak a helyszínre nem szükséges magával hozni a következő tételeket:

- WRO versenypálya
- WRO Brick szett a pályaelemekhez
- hosszabbító és áramforrás

Verseny elején regisztráció/ beengedés

A versenyhelyszínen a csapattagoknak először alá kell írni egy regisztrációs lapot, a kísérőknek pedig – akik a csapatregisztráció során nem lettek megadva – be kell regisztrálni magukat. Ezután a csapatok a névre szóló asztaluknál találnak egy regisztrációs csomagot, amiben névre szóló badge csapatnévvel és kategória, korosztály megjelöléssel.

Érkezéskor a bírók a versenyterületre történő belépés előtt ellenőrzik a csapatokat, hogy ne vigyenek be olyan eszközt (pl. telefon, router), elemeket/tárgyakat (pl. ragasztó, nem LEGO márkájú anyag stb.), amit nem lehet a verseny idején a szabály szerint használni. **Azt javasoljuk, hogy a versenyterületre nem behozható eszközöket (pl.: mobiltelefon) a csapatvezető vegye magához, azok meqőrzéséről a szervezők nem gondoskodnak.**

Versenyterület meghatározása

Minden csapat számára biztosítunk 1 db iskolapad méretű asztalt 3 db székkal, ahol a robotot lehet átépíteni, illetve áramellátást a laphoz / tablethez, akkumulátor töltéshez.

RoboMission, RoboSport kategóriákban a versenyterületet kordonnal határoljuk le, ahova csak:

- a kategóriákban versenyzők,
- bírók,
- zsűrik,
- segítők,
- szervezők,
- VIP vendégek,
- fotós, sajtó,
- illetve „coaching time” ideje alatt a csapatvezetők

mehetnek be.

Future Innovators kategóriában a csapatoknak 1 db 2 x 2 x 2 méteres standot biztosítunk. A kiállítótér bárki által szabadon megközelíthető a verseny teljes ideje alatt és lehet érdeklődni a csapattagoktól az

elkészült projektről. A csapatvezető segíthet a csapattagoknak a kiállítótér megépítésében, dekorálásban (pl. nehéz tárgyak elhelyezésében, beüzemelésében, 2 méter magas stand falán poszter elhelyezésében magasabb részeken) de nem ő építi meg egyedül a standot.

Csapattagok, csapatvezetők, vendégek mozgástere

A verseny ideje alatt **RoboMission, RoboSport** kategóriában a csapattagok a szervező által kijelölt versenyterületen tartózkodhatnak, a számukra kijelölt mellékhelyiségeket használhatják és a megrendelt ebédet is itt fogják elfogyasztani. A csapatvezetők csak a kijelölt „coaching time” ideje alatt beszélhetnek a csapattagokkal. **Future Innovators** kategóriában szabadon mozoghatnak a csapattagok, de ők sem mehetnek be a kordonnal lezárt területre. A kísérők, látogatók is csak a kordonnal lezárt területen kívül mozoghatnak és számukra is **tilos a versenyterületen tartózkodó versenyzőkkel való kommunikáció.**

„Coaching time”

Ez egy nagyjából 5 perces időintervallum, amikor a csapatvezetők bemehetnek a csapatokhoz a kordonnal lehatárolt területre és megbeszélhetik a csapattagokkal a feladatot, tanácsot adhat nekik a további munkát illetően. Future Innovators kategóriában nincs dedikált „coaching time” a verseny teljes ideje alatt beszélhetnek a csapattagok a csapatvezetővel.

A csapatvezetők a megadott időn kívül nem léphetnek be a versenyterületre, hogy ott bármiféle utasítást vagy útmutatást adjanak a verseny során.

Tilos a „coaching time”-on kívüli kommunikáció vagy a versenyzők által bármiféle kommunikációs eszköz vagy módszer használata a verseny közben.

Az ezen szabályt megszegő csapatok kizárásra kerülnek és azonnal távozniuk kell a versenyről.

Verseny menete

Pontot érő robotmenetkörök

Dedikált időintervallumok fognak a csapatok rendelkezésére állni, hogy lefussák a pontot érő menetköröket. A csapatok maguk dönthetik el, hogy melyik menetkörök legyenek teszt körök és melyikeket szeretnék, hogy a bírók pontozzák. Ez azt jelenti, hogy előre meghatározott szakaszokban kérheti a csapat, hogy a menetkörét pontozzák a bírók. **FONTOS! A csapatnak a menetkör megkezdése ELŐTT kell a bírók felé jeleznie, hogy szeretné, ha az általuk indított versenykör legyen lepontozva. Utólagos pontozásra semmilyen esetben sincs lehetőség.**

A csapatok egymást váltogatva tesztelhetnek a versenyasztalnál vagy kérhetik, hogy versenykört mehessenek. Arra is van lehetősége a csapatoknak, hogy egymás utáni köröknél jelezzék a bíróknak, hogy pontozást kérnek a versenykörre. Az adott dedikált pontozási szakasz végéig van lehetőség az adott pontot érő kör teljesítésére. (pl.: “1. Pontozási lehetőség” végéig az első pontot érő kört le kell futnia a robotnak. A “2. pontozási lehetőség” végéig csak a 2. és a 3. pontot érő kört futhatja le a robot, míg a “3. pontozási lehetőség” szakaszban már csak a 3. pontot érő kört futhatja le a robot.) Abban az esetben, ha van olyan csapat, aki az első kettő dedikált pontozási lehetőség ideje alatt nem ment 3 db pontot érő robotmenetkört. a 3., csak versenykörre kijelölt időszakban mehet pontot érő versenykört. Ekkor már gyakorlásra, átépítésre nincs lehetőség. Aki a 3. versenykörre kijelölt időszakban sem szerez pontot, az annyiszor 0 ponttal és 120 másodperccel zárja a versenykört, ahány pontozást elszalasztott.

Meglepetés szabály

Meglepetés szabály kihirdetése – csak RoboMission kategóriában

A nemzeti szervező eldöntheti, hogy a regionális döntő során kihirdet-e meglepetés szabályt. Amennyiben igen, ez a tesztelési szakasz előtt kerül kihirdetésre. A csapatok maguk dönthetnek arról, hogy plusz pontért átprogramozzák a robotot vagy nem élnek a lehetőséggel és az eredetileg elkészített program segítségével versenyeznek. Hátrányba egyik csapat sem kerül az által, ha a meglepetés szabályt kihagyja. **Viszont, ha a meglepetés szabály alapján egy új pályaelemet kell a pályára helyezni, akkor azt minden esetben a bíró elhelyezi a pályán, akkor is, ha a csapat nem szándékozik foglalkozni vele.**

Extra kihívás

Extra kihívás – csak RoboMission kategóriában, Elementary, Junior és Senior korosztályban is

A nemzeti szervező eldöntheti, hogy a regionális döntő során kihirdet-e extra kihívást.

Amennyiben igen, ennek kihirdetése az összes pontot érő robotmenetkör után lehetséges. Ekkor már csak ezzel az új kihívással kell a csapatoknak foglalkoznia, az eredeti feladatokkal (meglepetés szabállyal) már nem. **Az Extra kihívást nem érdemes kihagyni, figyelmen kívül hagyni, mert a végső rangsorolásnál az összpontszám felét fogják kitenni a feladatokért járó pontok. A szabályok ismertetése után a főbírók tartanak egy csapatvezetői egyeztetést is az Extra kihívásról.**

Extra kihívás menete – Elementary, Junior és Senior korosztályban is

Az extra kihívás feladatainak kihirdetését minden korosztályban a bírók fogják ismertetni a csapatokkal, ekkor a csapatvezetők is tájékoztatást kapnak a feladatokról, ott lehetnek a csapatukkal a kihirdetésnél és hallhatják azt. Minden csapat külön lapon is meg fogja kapni a feladatok leírását. Ezután elindul a felkészülési, tesztelési és átépítési időszak, ami közel 3 órát fog jelenteni. Azonban ez a 3 óra nemcsak a tesztelésre szolgál, hanem a 3 darab pontot érő robotmenetkört is ebben az időintervallumban kell a csapatoknak véghez vinni.

Vezérlőegység használata és a robot működése

RoboMission és RoboSport kategóriában is minden csapat csak egy vezérlőegységet használhat (EV3 vagy Spike). A használható motorok és szenzorok száma nincs korlátozva, azonban csak hivatalos LEGO® eszközök használhatók a motorok és szenzorok csatlakoztatására. (kivétel a RoboSport kategóriában a kamera rögzítése). A robotnak autonóm működésűnek kell lennie és önállóan kell teljesítenie a feladatokat. Tilos bármiféle rádiókommunikáció, vezeték nélküli vagy vezetékes távirányítási vezérlési rendszer használata a robot működése közben. Ha egy csapat megsérti ezt a szabályt, kizárásra kerül és haladéktalanul el kell hagynia a versenyt.

A Bluetooth vagy Wi-Fi funkciónak mindenkor kikapcsolt állapotban kell lennie. Ez azt jelenti, hogy a teljes programnak a vezérlőegységen kell futnia.

Csapatrend a teszt- és versenykörök alatt

A csapatok robottal a kezükben bármikor sorba állhatnak a versenyszáznál tesztelésre a gyakorlási idő alatt. A versenykörökön a csapatok sorrendjét a bíró határozza meg, ez versenykörönként változhat.

Robotmenetkör pontozása

A verseny pontozása minden esetben a kategóriák/korosztályok szabályai végén található pontozó tábla alapján fog történni, ezt egészítheti ki a meglepetés szabály és az Extra kihívás pontozótáblája. A csapattagok közül egy főnek minden robot menetkör végén a pontozásra használt digitális eszközön jóvá kell hagynia a pontszámot, papír alapú pontozás esetén alá kell írnia a pontozólapot, ezzel elfogadja a kapott eredményt. Amennyiben problémát tapasztal, azt jeleznie kell a bírónak.

Bírók és önkéntesek a versenynapokon

A versenyeken lesznek olyan kijelölt személyek, akikhez a versenyzők vagy a csapatvezetők fordulhatnak, ha problémát észlelnek. A verseny ideje alatt a bírók és a segítők folyamatosan ellenőrzik, hogy a csapatok ne sértsék meg a szabályokat.

Eredményhirdetés és kvalifikáció

Minden résztvevő (csapatvezető és csapattagok) a versenyen való részvételről névre szóló emléklapot fog kapni. A 1-3. helyezést elérő csapatok oklevelet fognak kapni.

Az eredményhirdetésen kapnak a csapatok információt arról is, hogy melyik csapatok kvalifikálták magukat a világdöntőre.

Verseny lemondása

A verseny lemondását legkésőbb a verseny hivatalos kezdő időpontját megelőző hatvanadik (60.) napon írásban be kell jelenteni a verseny szervezőjénél.

Az adott kategória és korosztály versenye abban az esetben kerül megrendezésre, ha minimum 2 csapat jelentkezik. Lemondás esetén az ellenfelet a versenyrendszer szervezője értesíti. Ebben az esetben a nevezési díj a csapat részére visszajár.

A lemondási határidő elmulasztása esetén a nevezési díj nem követelhető vissza. Abban az esetben, ha csak 2 csapat jelentkezett egy adott korosztályban és kategóriában, a másik csapat regisztrációs díja visszajár. Amennyiben valamelyik csapat a verseny hivatalos kezdő időpontját követő legkésőbb egy órán belül nem jelenik meg, a versenyt feladással elveszíti.

Amennyiben a szervező a versenyt indokolt esetben le akarja mondani, ezt a szándékát a versenyt megelőzően írásban kell közzétenni a www.wro.hu honlapon, és köteles a verseny elmaradásáról a versenyzőket haladéktalanul értesíteni. Ebben az esetben a szervező a nevezési díj 100%-át köteles visszafizetni a versenyzők részére.