

# A LEGO TÁBOR TURNUSAINAK PROGRAMTERVE

	1. nap - hétfő	2. nap - kedd	3. nap - szerda	4. nap - csütörtök	5. nap - péntek
7:30-tól	Érkezés a táborba, regisztráció	Érkezés a táborba	Érkezés a táborba	Érkezés a táborba	Érkezés a táborba
9:00	LEGO EV3 és más egységek bemutatása, rövid ismertetés a kezelésükről	Stratégia készítés ismereteinek elsajátítása	Robotprogramozási gyakorlat (mozgások, szenzorok)	Robotprogramozási gyakorlat (adatkommunikáció 2 robot között)	Házi Bajnokság Tervezés Tesztelés Versenykörök
10:00		Robot módosítása az átgondolt stratégia alapján	Robotprogramozási gyakorlat (ciklusok)		
12:00	LUNCH TIME!	LUNCH TIME!	EBÉD	LUNCH TIME!	LUNCH TIME!
13:00	„Én robotom építése feladat”: saját robot építése egy alapkészlet segítségével <small>High Tech Education</small>	Szabadidős program	Szabadidős program	Házi Bajnokság kihirdetése és felkészülés	Házi Bajnokság elődöntő és döntő
15:00		Lego robot racing	WRO, FLL lego robot versenyek bemutatása	Házi Bajnokság tervezési rész	Bemutató a szülőknek Tábor zárása
16:00	TÁBORI NAP VÉGE				

Minden nap délelőtt 10:30-tól tízórait, délután 14:30-tól pedig uzsonnát kapnak a gyerekek.

\* a programváltoztatás jogát fenntartjuk