

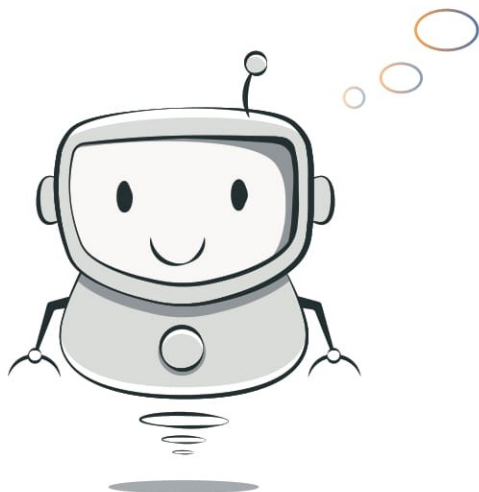
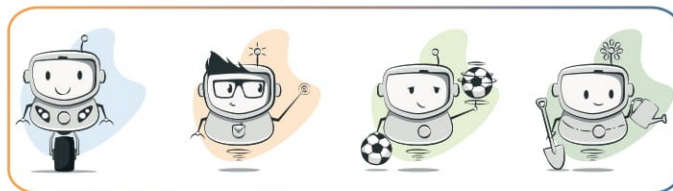


**EDUTUS
EGYETEM**



Bírói kézikönyv

World Robot Olympiad Lego robotépítési-
és programozási verseny



Tartalomjegyzék

Verseny előtt.....	4
Regionális fordulók és a nemzeti döntő lebonyolítása.....	5
<i>Bírói eligazítás.....</i>	<i>5</i>
<i>Versenyterület meghatározása.....</i>	<i>5</i>
<i>Csapattagok, coachok, vendégek mozgástere.....</i>	<i>6</i>
<i>„Coaching idő”</i>	<i>6</i>
<i>Bírói attitűd.....</i>	<i>6</i>
<i>Bíró feladatok ellátása a versenyen.....</i>	<i>7</i>
<i>Karantén.....</i>	<i>8</i>
<i>Versenykörök.....</i>	<i>8</i>
<i>Bírói munka Open kategóriában.....</i>	<i>8</i>
<i>Kihez fordulhatsz, ha problémát észlelsz?.....</i>	<i>9</i>
<i>Észrevételek, visszajelzések.....</i>	<i>9</i>
<i>Hogyan lehetek bíró a nemzeti- és a világdöntőn?.....</i>	<i>9</i>
Versenyzőkre vonatkozó fontos szabályok.....	10
<i>Tilos.....</i>	<i>10</i>
<i>Méltányosság.....</i>	<i>10</i>
<i>Internetes megoldások / Másolt robotok és programok.....</i>	<i>11</i>

Kedves Bíró!

Köszönjük, hogy részt veszel a World Robot Olympiad (WRO) LEGO robotépítési és -programozási verseny 2020-as szezonjában! Reméljük, hogy sok örömben lesz részed a verseny ideje alatt és minél több ehhez kapcsolódó eseményen találkozni tudunk. Ahhoz, hogy magabiztosan tudd a versenyzők által épített és programozott robotok teljesítményét és a csapatok által elkészített projekteket értékelni, készítettünk számodra egy átfogó összefoglalót, amiből minden hasznos információt megtudhatsz a versenyzéssel, pontozással kapcsolatban.

Sor kerül majd az idei első versenyt megelőzően egy bírói felkészítő napra, ahová ha csak teheted, gyere el! A regionális fordulók és a tatabányai nemzeti döntőn a versenynapokon is tartunk majd a verseny kezdete előtt bírói eligazításokat, ahol még egyszer átvesszük a legfontosabb információkat a főbíró(k) vezetésével.

Ha csak egy regionális fordulóra jelentkeztél, de szeretnél további forduló(ko)n vagy a tatabányai nemzeti döntőn is részt venni a későbbiekben, az egyes regionális fordulók után kiküldésre kerülő kérdőívben ezt is jelezheted majd.

Ha a bírói kézikönyv elolvasása után is lenne kérdésed, elküldheted a judge@wro.hu e-mail címre vagy felteheted szóban a bírói eligazításokon.

Sikeres felkészülést és sok sikert kívánunk a versenyen a bírói munkádhoz! 😊

Verseny előtt

A regisztráció során megadtad, hogy melyik kategóriában töltenél be bírói feladatokat. A következő lépés ennek a bírói kézikönyvnek és a versenykategóriák, korosztályok szabályzatainak elolvasása. A szabályokban részletes leírást kapsz arról, hogy a verseny alatt milyen részfeladatokat kell végrehajtania a robotoknak, amik során pontokat szerezhhetnek a csapatok, vagy éppen milyen kritériumok alapján értékelünk egy-egy bemutatott projektet. Ebben a kézikönyvben pedig megpróbáltuk összeszedni azokat a hasznos információkat, amikre szükséged lehet ahhoz, hogy akár első bírói tevékenységed során is magabiztosan, megfelelő tudás birtokában érkezhess a versenyre. Itt szeretnénk felhívni az „öreg rókák” figyelmét, hogy tapasztalattól függetlenül olvassák el ők is, ki tudja, lehet meg tudunk lepni titeket is! 😊

A regionális fordulók előtt és a nemzeti döntő előtt is a résztvevő bírókat összekötjük egymással (amennyiben ebbe beleegyeztek), hogy tudjatok egymástól kérdezni, a bíró párosok fel tudják venni egymással a kapcsolatot. A verseny előtti 1 hétben fogjuk mindenkinek kiküldeni, hogy kivel fogja a csapatokat értékelni, melyik kategóriában és korosztályban. Emellett megküldjük a részletes programtervet és a résztvevő csapatok számát korosztályonként.

Amennyiben egy regionális forduló valamelyik korosztályában nem érkezik a meghatározott minimum csapatlétszámnak megfelelő regisztráció, **felvesszük a kapcsolatot a bírókkal** a megadott elérhetőségek egyikén, hogy egyeztessünk a továbbiakról, hogy a bíró melyik másik fordulón tudna részt venni.

A versenyhelyszíneken a bírók számára biztosítunk étkezést. Miután kiderült, hogy melyik helyszíneken lesz megrendezve a regionális forduló, felvesszük veletek a kapcsolatot és egy online űrlapon tudjátok majd leadni az étkezési igényeteket. A versenyen az ebédszünetben mindenki habdobozban fogja megkapni a megrendelt ebédet. Ha valakinek ételallergiája van, lesz lehetőség glutén- és laktóz mentes étkezésre is, amit az űrlapon külön kell jelölni.

Fontos: a versenyeken a bíróknak nem biztosítunk szálláslehetőséget. A tatabányai nemzeti döntő előtt megküldjük azoknak a szálláshelyeknek a nevét és árait, ahol tudtok magatoknak szobát foglalni a verseny idejére.

Regionális fordulók és a nemzeti döntő lebonyolítása

Regionális fordulókat csak Regular kategóriában szervezünk, ezek 8:00-17:00 óra között kerülnek megrendezésre, ezért kérünk, hogy legkésőbb 7:30-ra érkezz a helyszínre. A Nemzeti Döntő több napos lesz, kérünk az első napján ugyanígy 7:30-ra érkezz meg. Mind a regionális versenyeken, mind az országos döntőn regisztráció után kapsz egy regisztrációs csomagot, amiben megtalálod a:

- bírói pólót, (amennyiben benne voltál a 2019-es Világdöntő Bírói Csapatában, akkor már rendelkezel ezzel a pólóval ☺)
- névre szóló badge-et,
- ebédjegyet,
- annak a kategóriának vagy korosztálynak szabályzatát, amiben bíró leszel
- Regular kategória bírók pontozólapokat, meglepetés szabályból 1 másolatot
- Foci kategória bírónak piros + sárga lap
- toll, mappa, időmérő eszköz
- emléklap a versenyen való részvételről

Bírói eligazítás

Minden helyszínen biztosítunk egy bírói szobát, ahol te tudjátok tenni a táskát, kabátot stb. A bírói eligazítás részben itt, részben a versenypályáknál történik. A nap folyamán kávé, víz és harapnivaló fog a rendelkezésedre állni.

Fontos, hogy időben érkezz, mert a bírói eligazítást fogjuk legelőször megtartani. Itt még egyszer átbeszéljük a programtervet, bírói feladatokat, mire figyelj a szabályoknál, mit tegyél, ha valamelyik csapattal problémád adódik. Nem biztos, hogy minden elhangzik, ami az egyes bírónak elégséges, ezért az eligazítás remek lehetőség arra, hogy feltedd a kérdéseidet! Nehézkessé teszi az együttműködést, ha utána egymás között kezded el megbeszélni a kérdéseket, amik mindenkit érinthetnek és lehet, hogy főbírói döntés kell a témában. Ha csak lehet, a bírói eligazításon vagy a főbírótól kérdezz!

Az eligazítás után megkezdődik a robot-check, ekkor az önkéntesekkel közösen le kell ellenőriznetek, hogy a csapatok csak teljesen szétszerelt állapotban lévő robottal lépjenek a kijelölt versenyterületre (kivéve Open és Advanced Robotics Challenge kategória), nincsenek megjelölve az elemek pl.: számmal, hogy melyikeket kell összeilleszteni, nincs náluk építési útmutató (Regular és Football kategóriában).

Ha esetlegesen van olyan csapat, akinek a felkészítésében részt vettél, gyermeked vagy tanítványod csapattag stb. (pl.: Regular Senior kategóriában leszel bíró, de van érdekeltséged Regular Junior kategóriában), a verseny ideje alatt nem beszélhetsz velük, nem segíthetsz nekik.

Versenyszerület meghatározása

Minden Regular, Football és ARC kategóriában szereplő csapat számára biztosítunk 1 asztalt 3 db székkal, ahol a robotot össze lehet építeni, illetve áramellátást a laphoz / tablethez, akkumulátor töltéshez. Ezek az asztalok és

a versenyzáskok képezik az elválasztott versenytérületet, amit kordonnal határolunk le és ahova csak:

- a kategóriákban versenyzők,
- bírók,
- segítők,
- szervezők,
- illetve „coaching idő” ideje alatt a coachok

mehetnek be.

Open kategóriában a kiállítótér bárki által szabadon megközelíthető a verseny teljes ideje alatt és lehet érdeklődni a csapattagoktól az elkészült projektről. A **coach** segíthet a csapattagoknak a kiállítótér megépítésében, dekorálásban (pl. nehéz tárgyak elhelyezésében, beüzemelésében, 2 méter magas stand falán poszter elhelyezésében magasabb részeken) de **nem ő építi meg egyedül a standot.**

Csapattagok, coachok, vendégek mozgástere

A verseny ideje alatt Regular, Football és Advanced Robotics Challenge kategóriában a csapattagok a szervező által kijelölt versenytérületen tartózkodhatnak és a megrendelt ebédet is itt fogják elfogyasztani. A coachok csak a kijelölt „coaching idő” ideje alatt beszélhetnek a csapattagokkal. Open kategóriában szabadon mozoghatnak a csapattagok, de ők sem mehetnek be a kordonnal lezárt területre. A kísérők, látogatók is csak a kordonnal lezárt területen kívül mozoghatnak és számukra is tilos a versenyzőkkel való kommunikáció.

„Coaching idő”

Ez egy nagyjából 5 perces időintervallum, amikor a coachok bemehetnek a csapatokhoz a kordonnal határolt területre és megbeszélhetik a csapattagokkal a feladatot, tanácsot adhatnak nekik a további munkát illetően. Az egynapos regionális fordulókön 1 db „coaching idő” lesz a meglepetés szabály kihirdetése után, a nemzeti döntőn pedig a tavalyi évhez hasonlóan 3 db lesz. Open kategóriában nincs dedikált „coaching idő” a verseny teljes ideje alatt beszélhetnek a csapattagok a coachokkal.

A coachok a megadott időn kívül nem léphetnek be a pályára, hogy ott bármiféle utasítást vagy útmutatást adjanak a verseny során

Tilos a „coaching időn” kívüli kommunikáció vagy a versenyzők által bármiféle kommunikációs eszköz vagy módszer használata a verseny közben (kivéve Open kategóriában).

Az ezen szabályt megszegő csapatok kizárásra kerülnek és azonnal távozniuk kell a versenyről.

Regular WeDo kategóriában a 3 db „coaching időn” kívül a csapatoknak lehetősége lesz plusz konzultációkra a csapatvezetővel, úgynevezett „segítségkérő lappal”, amiből 5 db fog minden csapat rendelkezésére állni. Ha a csapat jelez a lappal a bírónak, akkor a bíró felügyelete mellett konzultálhatnak a coachokkal. Minden lap +5 perc „coaching időt” jelent. Azokban az esetekben használható fel szabadon választhatóan, ha a csapat pl. nem tudja összepárosítani a robotot a lappal/tablettel, nem tölt be a program stb., nem

pedig akkor, ha a gyerekek le akarják ellenőriztetni a megépített robotot, elkészített programot a coachal. Nem jár pontlevonás, büntetés vagy hátrányos megkülönböztetés azoknak a csapatoknak, akik a plusz segítségeket elhasználják.

Bírói attitűd

Fontos kiemelni, hogy bíróként a tiszta és fair verseny biztosítása mellett azért is felelős, hogy elősegítsd a pozitív élményt, támaszt és biztos pontot nyújts a gyerekeknek, mikor a coachuk nincs velük. 50-50% vitás helyzetekben jobb azt a döntést meghozni, ami a gyerekek javát, jó hangulatát szolgálja. A szigorúság a verseny tisztaságáig tartson. Figyelj bíróként arra, hogy sokszor mosolyogj és beszélj, beszélj a gyerekekkel, hallgasd meg őket. Kérdezd meg időnként, hogy vannak, hogy érzik magukat. Ha a gyerekek úgy érzik támogatást kapnak, motiváltabbak is lesznek és jobb emlékeket visznek haza a versenyről. Ha valami nem sikerül, nagyon elkeserednek, adj egy kis vigaszt is és a lehető legkíméletesebben közöld, ha kevés pontot kapnak vagy valami szabálytalanságot találtál. A versenyterületen csak Te, a bíró van ott velük, nem célunk a rideg, ellenséges környezet kialakítása. ☺

Bíró feladatok ellátása a versenyen

A regionális fordulókön, ahol csak a Regular kategória korosztályai fognak versenyezni, egy főbíró lesz, aki alá fognak tartozni az asztal bírók. Ha problémát észleltek a verseny során, azt a főbíróknak kell egyenesen jelezni.

A tatabányai nemzeti döntőn szintén a főbíró alá fognak tartozni az asztal bírók, azonban minden kategóriának lesz egy felelős bírója is. Ebben az esetben először a kategóriáért felelős bírónak kell jelezni, ha problémát tapasztaltok, aki továbbítja azt a főbíróknak, amennyiben szükséges.

A verseny megkezdése előtt a bíró pároddal el kell foglalnotok a helyeteket a megfelelő versenyzasztal mellett, ahova magatokkal kell vinnetek a regisztrációnál kapott szabályokat és pontozólapokat. Minden asztal oldalán egy papírra fel lesz írva a csapatok neve, akik az adott asztalnál fognak versenyezni.

A bírópárok munkáját önkéntesek fogják segíteni, akik:

- a kitöltött pontozólapokat elviszik a szervezőknek, hogy összesíthessék azokat,
- segítenek az időmérésben
- ha szükségetek lenne valamire (pl. plusz pontozólap), elmennek érte
- felügyelik a csapatokat, hogy ne történhessen csalás

A versenyzasztalodhoz tartozó csapatoktól a verseny megkezdése előtt kérjétek el az aláírt Etikai Kódexet, amiket a segítők leadnak a szervezőknek.

Ha a csapatok kialakították maguk között a sorrendet, írástok fel a pontozólapokra előre, így ti is látni fogjátok, hogy melyik csapatot kell szólítani.

Teszt menetek futásához csak a „robot állhat sorba”. Ez azt jelenti, hogy a csapat tagjai a robot nélkül nem állhatnak be a sorba, „foglalni a helyet”. Ha menni akar,

a robottal áll be a sorba, és ha sorra kerül, lefutja a teszt menetét. Minden csapatnak egyszerre csak egy két perces teszt idő áll rendelkezésre. Ezt nem kell kitölteniük, hamarabb is befejezhetik a tesztelést, de két percnél szólj nekik, hogy adják át a lehetőséget a következő csapatnak. Természetesen akár azonnal beállhatnak újra a sorba a robotjukkal, de fontos, hogy valamilyen igazságos rendszerben legyen lehetősége minden csapatnak tesztelni a robotját.

A robotmenetkör megkezdését a bíró indítja el. Minden egyes indítás előtt beszélj meg velük, hogy milyen jelt adsz, amire elindíthatják a roboton a programot és nektek is onnantól kell számolni az időt. A csapatok a rendelkezési időn belül megállíthatják az időt (pl.: nem indul el a robot, nem megfelelően hajtja végig a feladatot stb.). Ebben az esetben ez az időeredmény fog a pontozólapra kerülni másodpercre kerekített pontossággal. Nyugodtan írjatok a pontozólapra rövid, tömör, lényegre törő magyarázó szöveget, ha bármi fontos körülmény, probléma, kérdés felmerült a versenykör vagy a pontozás során. Kerüljön rá, mielőtt a csapat elfogadja a pontszámot, így úgymond a kiegészítő megjegyzést is elfogadják, ennek később lehet fontossága egy vitatott helyzetben. Miután összeszámoltátok, hogy hány pontot szerzett a robot, a pontozólapot a csapat egyik tagjával alá kell íratni, amennyiben megfelelőnek találta az eredményt és a beírt időt. Az időt másodpercben írjátok rá a pontozó lapra (pl.: 1 perc 15 másodperc az a pontozó lapon 75 mp). Minden menetkör után a segítők összegyűjtik a kitöltött pontozólapokat és a szervezőknek adják azokat, akik összesítik az eredményeket.

Karantén

Open kategórián kívül az összes kategóriában az összeépített robotot az építés / tesztelés / átépítés idő és a robotmenetkörök megkezdése közötti időre egy elkerített részre, karanténba kell helyezni. Itt a bírók átnézik, hogy mindegyik robot megfelel-e a kritériumoknak.

Fontos, hogy a karantén idő kezdetére a robotoknak a karanténban kell lenniük! Nem a karantén idő alatt kell bekerülniük. A bíróként hívjátok fel az asztalánál lévő csapatok figyelmét a karantén idő közeledtére 5 perccel, 2 perccel, 1 perccel és 15 másodperccel annak kezdete előtt. A lényeg az, hogy segítsük ebben a csapatokat, nem cél őket hagyni, hogy büntetést kapjanak egy esetleges késésért.

Amelyik robot a karanténba helyezéskor nem felel meg a versenykörben való indulás feltételeinek valamilyen módon, úgy a csapat a bíró döntése alapján kaphat 3 percet, hogy indulásra alkalmas állapotba hozzák a robotjukat. Fontos, hogy ilyenkor már ne engedj meg nekik program feltöltését a robotra, viszont ha a méretével van gond, akkor egy-két elem levételével orvosolhatják a problémát. Amelyik robot nem tud megfelelni a kritériumoknak, az adott robot menetkörből kimarad.

A karantén területét önkéntesek fogják felügyelni, hogy a csapatok ne vehessék ki onnan a robotot idő előtt, ne változtathassanak a roboton. A robotok méretét egy erre készített plexi dobozzal fogják a kijelölt bírók ellenőrizni.

Versenykörök

Az egynapos regionális fordulók programját a kétnapos nemzeti döntő programja alapján fogjuk összeállítani, amiről minden résztvevőt e-mailben fogunk tájékoztatni. Ez alapján a versenykörök száma is átalakulhat a regionális

fordulókon. A nemzeti döntőn a robot összeépítése az első, a versenykörök pedig a második napon lesznek.

Bírói munka Open kategóriában

Open kategóriában is párokban fogjátok értékelni a csapatokat (legalább) 2 körben. Szervezői részről fogjuk beosztani, hogy melyik csapatnak mikor kell prezentálnia az elkészített projektjét, így nyomon tudják majd követni, mikor fognak sorra kerülni. A bíró párok maguk között fogják felosztani, hogy milyen sorrendben fogják a csapatokat meghallgatni. Minden csapatnak kell készítenie egy rövid videót és egy projekt leírást, amiben bemutatják, mi a projektjük és hogyan készítették el azt. Ezeket az anyagokat a bírókkal előre megosztjuk online, hogy fel tudjatok készülni a projektekből. A kiállítótérben nemcsak a robotot kell bemutatniuk, hanem képekkel is illusztrálni kell a kidolgozási folyamatot stb. Ebben a kategóriában a coachok segíthetnek a csapatnak a kiállítótér beépítésében és a verseny ideje alatt konzultálhatnak egymással. A csapattagoknak angol nyelven kell bemutatni a projektjüket, ezért elvárás, hogy aki ebben a kategóriában jelentkezik bírónak, az angolul legalább középfokon beszéljen. A bemutató után a bírók kérdezhetnek a csapattagoktól a látottakkal, elmondottakkal kapcsolatban.

A bíró párosok, miután mindegyik csapatot meghallgatták, összeülhetnek, hogy megbeszéljék a tapasztalatokat és kialakítsák a végső sorrendet. A kategóriában a sorrend felállításánál megfelelő számú induló esetén korosztályok szerint is kioszthatók a helyezések, azonban a világdöntőre csak 1 csapat kvalifikálhatja magát, itt nem tesz különbséget a szabályzat az egyes korosztályok között. Az összességében legjobb eredményt elérő csapat jut tovább a világdöntőre.

Kihez fordulhatsz, ha problémát észlelsz?

A kategóriákban minden versenyzőnél lesz 1-1 önkéntes, aki segíteni fogja a munkátokat, illetve az Open kategória bíró párosai is kapnak 1-1 segítőt majd. Ha nem pontozással kapcsolatos kérdéseitek lenne, segítségre lenne szükségetek, akkor az önkéntesekhez tudtok fordulni, hogy ne kelljen félbeszakítani a robot menetkört vagy később elkezdni, amíg ti próbáltok megoldani egy problémát (pl. pontozólapra van szükség) vagy választ kapni egy kérdésre. Ők megkeresik a szervezőket, főbírókat.

Szabályokkal és a pontok kiosztásával kapcsolatban a regionális fordulón a főbíróhoz, a tatabányai nemzeti döntőn pedig először a kategóriáért felelős bíróhoz fordulhattok majd. Ha felmerül, hogy egy csapat csalt, vásárolt programmal versenyez, nem saját ötlet alapján készült a robot, stb., abban az esetben a regionális fordulón a főbíró, a nemzeti döntőn pedig a felállított „vizsgáló bizottság” feladata lesz megvizsgálni a kialakult helyzetet. A bizottság olyan tagokból fog állni, akik rendelkeznek bírói tapasztalattal és jártasak a robotikában, programozásban.

Bíróként ne bocsátkozz magyarázkodásba, vitába, különösen ne a coach-al! Ezt a főbíró megteszi és egyúttal az ő szava végleges is.

Észrevételek, visszajelzések

Minden regionális forduló és a nemzeti döntő után a résztvevő bíróknak kiküldünk egy űrlapot, amin visszajelzéseket tudtok adni az adott versenynappal

kapcsolatban és ha további fordulókön vagy a nemzeti döntön részt szeretnétek venni, ezt is jelezhetitek majd.

Hogyan lehetek bíró a nemzeti- és a világdöntön?

Ahhoz, hogy a nemzeti döntön bíró legyél, valamelyik feltételnek teljesülnie kell:

- részt vettél a WRO 2020-as versenyszezonban legalább 1 regionális fordulón,
- nem tudtál részt venni a regionális fordulók egyikén sem, de van korábbi tapasztalatod WRO és/vagy FLL (First Lego League) verseny(ek)ről.

Ahhoz, hogy a világdöntön bíró legyél legalább középfokon kell beszélned angolul és valamelyik feltételnek teljesülnie kell:

- részt vettél a WRO2020-as versenyszezonban legalább 1 regionális fordulón,
- részt vettél a WRO2020-as versenyszezon tatabányai nemzeti döntőjén.

Versenyzőkre vonatkozó fontos szabályok

Tilos

- a versenypályák / versenyasztalok, más csapatok eszközeinek vagy a robotjaink megrongálása.
- veszélyes eszközök használata vagy olyan magatartás tanúsítása, ami megzavarhatja a verseny zökkenőmentes lebonyolítását.
- nem odavaló szavak használata vagy nem megfelelő magatartás tanúsítása a többi csapattal, csapattagokkal, bírókkal, személyzettel, látogatókkal szemben.
- a kijelölt versenyterületre mobiltelefont vagy olyan eszközt bevinni, ami képes vezetékes vagy vezeték nélküli kapcsolat létesítésére.
- ételt vagy italt bevinni a kijelölt versenyterületre.
- a versenyzőknek olyan eszközt, módszert használni a verseny ideje alatt, amivel külső segítséget kérhetnek a feladatok megoldásához.
- versenyterületen kívül lévőknek is tilos kommunikálni a versenyzőkkel a verseny ideje alatt.

Az a csapat, amelyiknél bebizonyosodik, hogy külső segítséget használt a feladat végrehajtásához diszkvalifikálja magát és azonnal el kell hagynia a versenyterületet.

Amennyiben szükséges a kommunikáció, a bizottság engedélyezheti a csapat tagjai számára, hogy kommunikáljanak a coachukkal, ez esetben a verseny személyzete egy tagjának felügyelete mellett vagy a bírók engedélye alapján írásban van erre lehetőség.

Minden más helyzetet a bírók közbeavatkozásnak vagy a verseny megzavarásának tekinthetnek.

Méltányosság

A WRO versenyen való részvétellel a csapattagok és a csapatvezető elfogadják a WRO Etikai Kódexét, ami az alábbi linken található: <https://wro.hu/etikai-kodex-es-wro-iranyelvek/> Bíróként arra kérünk, hogy ezt is olvasd el, mikor egy-egy versenyre készülsz.

Minden csapatnak a csapattagok és a coach által aláírt WRO Etikai Kódexet magával kell hoznia a versenyre és a bírók részére át kell adni még a verseny megkezdése előtt.

Ha a verseny során a bíró úgy látja, hogy az Etikai Kódexben felsoroltak közül valamelyik szabályt egy csapat megszeg, a következő szankciók valamelyikét vagy akár egyszerre többet is alkalmazhat:

1. A csapat időbüntetést kaphat, maximum 15 percet. Ebben az időben a csapattagok nem nyúlhatnak a robothoz és nem végezhetnek el rajta semmilyen változtatást.
2. A csapatot egy vagy akár több versenykörből is kizárhatja.
3. A csapat akár 50%-os pontlevonást is kaphat egy vagy akár több versenykörben is.

4. A csapat nem vehet részt a következő versenykörben (pl.: abban az esetben, ha van továbbjutási lehetőség a TOP 16-ba, TOP 8-ba, stb.).
5. A csapat nem kvalifikálhatja magát a nemzeti fordulóra (regionális versenyek esetén) / világdöntőre.
6. A csapatot diszkvalifikálja, teljesen kizárja a versenyből.

Internetes megoldások / Másolt robotok és programok

Ha egy csapatnál felmerül, hogy a megoldást, amit használt a feladat végrehajtásához (beleértve a hardware-t és / vagy a software-t is) az internetről / harmadik féltől vásárolta, vagy egyértelműen bizonyítható, hogy nem a csapat saját ötlete, a csapatot egy felállított bizottság fogja megvizsgálni. Amennyiben bebizonyosodik, hogy valóban nem saját ötletet használtak, lehetséges, hogy a versenyből kizárásra kerülnek.

Ha egy csapatnál felmerül, hogy egy másik csapathoz nagyon hasonló megoldást használnak a feladat végrehajtásához (beleértve a hardware-t és / vagy a software-t is!) vagy egyértelműen bizonyítható, hogy nem a csapat saját ötlete, a csapatot egy felállított bizottság fogja megvizsgálni. Amennyiben bebizonyosodik, hogy valóban nem saját ötletet használtak, lehetséges, hogy a versenyből kizárásra kerülnek. A vizsgálatot abban az esetben is lefolytatják, ha a hasonló megoldással versenyző csapatok ugyanabba az intézményben tanulnak / ugyanarra a szakkörre járnak / ugyanaz a csapatvezetőjük.

Ha egy csapatnál felmerül, hogy a megoldás, amit alkalmaznak a feladat végrehajtásához (beleértve a hardware-t és / vagy a software-t is!) nem a csapat saját ötlete, a csapatot egy felállított bizottság fogja megvizsgálni. Amennyiben bebizonyosodik, hogy valóban nem saját ötletet használtak, lehetséges, hogy a versenyből kizárásra kerülnek.